

de Kasterlee Yell

Zaterdag 6 Juli 2024 - nr. 1 - redactie : Verrekijker

Pagina 1

Deze Kasterlee yell is speciaal voor
de thuisblijvers

Kasterlee here we come

Wanneer je deze Kasterlee Yell leest, zit je in de bus naar het 'hopelijk' zonnige Kasterlee. De batavieren en de waterafdelingen zitten niet in de bus, maar zijn vanmorgen al gaan fietsen naar Kasterlee. We hebben net je ouders uitgezwaaid en laten Waalwijk achter voor een week lang plezier maken, staf plagen, stoere activiteiten, lachen en waarschijnlijk nog veel meer leuks. Wat je precies te wachten staat, is natuurlijk nog een verrassing.

We zijn vandaag vertrokken met 2 grote bussen, 4 vrachtwagens, de AZGijs, een kar met 10 kano's en een groot aantal personen-auto's. Voor de bevers is een hele week kamp net iets te lang. Zij komen in busjes op dinsdagochtend richting Kasterlee.

Vanmiddag hopen we rond het middaguur aan te komen in Kasterlee. De bus stopt bij de ingang van natuurpark 'de Hoge Rielen'. Van hier uit loop je naar je kampeerterrein of blokhut. De vrachtwagens met materialen en bagage mogen gelukkig het terrein op om te lossen.



Kampstart

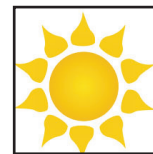
Gisteravond is de traditionele kampstart gehouden in de aula van het dr. Mollercollege. De afdelingen kregen een korte kampsintroductione en na jaren van afwezigheid waren de kampkwakers weer aanwezig om de kampstart muzikaal te ondersteunen. Het nieuwe presentatieduo Klaas en Niek praatte de boel aan elkaar.



In deze Wiltzer Yell

- kampstart
- puzzels voor in de bus
- de geschiedenis van de kampyell.

Het weer



23°C



15°C

het woord is aan

De ouders

Lekker rustig hè



Locatie Groepsstaf en Wiltzer Yell redactie

De groepsstaf en de redactie zitten direct bij poort Oost. In gebouw 29 dat de Verrekijker heet. Hier wordt de Kasterlee Yell gemaakt en zorgt de groepsstaf voor het vervoer naar jullie activiteiten.

De Kasterlee Yell wordt mogelijk gemaakt door

TOSHIBA

cyclomedia
Geo Data Driven Insights

Informatie Kasterlee

De gemeente Kasterlee ligt in de streek belgische Kempen. Er wonen ongeveer 19.000 mensen. Het lijkt in een aantal opzichten op de gemeente Loon op Zand. Want ook Kasterlee bestaat voor een groot deel uit bossen en natuur en waar de plaats Kaatsheuvel een attractiepark herbergt geldt dit ook in Kasterlee. In het plaatsje Lichtaart zit namelijk ook een attractiepark dat Bobbejaanland heet.

De Hoge Rielen

Ons kamp wordt gehouden op domein De Hoge Rielen. Dit is een enorm groot bos van ongeveer 3 bij 2 kilometer. Ooit was dit domein een Britse militaire kazerne. Dit verklaart de aanwezigheid van een groot aantal barakken die zijn omgebouwd tot blokhut. De laatste militair vertrok in 1960. Het domein is eigendom van de vlaamse overheid. De Algemene Dienst voor Jeugdtoerisme beheert het domein. Je mag niet met de auto het bos in. Gelukkig liggen er overal fietspaden en is elke kamplocatie uitgerust met (bak)fietsen.



Vlaamse taal

Belgen hebben een bijzondere relatie met hun taal. In Nederland praat iedereen Nederlands, maar in België praat niet iedereen Belgisch. Dat kan ook niet want de belgische taal bestaat niet. In plaats daarvan worden drie talen gesproken. In het zuidelijke deel (Wallonië) spreekt men Waals en dat lijkt veel op de franse taal. In het zuidoosten wordt Duits gesproken en in het noordelijke deel waar wij op kamp zijn spreekt men Vlaams. Vlaams lijkt veel op Nederlands, maar er zijn toch verschillen. Hier een aantal voorbeelden.

Wat de nederlander zegt

receptie
pinnen
tosti
zwager
ham
vrachtwagen
bezem
koelkast
houden van
studentenkamer
magnetron
oom
ergens zin in hebben
stoel

Wat de vlaming zegt

onthaal
met de kaart betalen
croque-monsieur
schoonbroer
hesp
camion
keerborstel
frigo
graag zien
kot
microgolf(oven)
nonkel
goesting hebben
zetel

De geschiedenis van de kamp Yell.

In 1984 toen de AZG zijn 50-jarig jubileum vierde, werd besloten om een gezamenlijk jubileumkamp te houden. Maar waar hou je een kamp voor toen 12 afdelingen met genoeg blokhutten voor de kabouters en welpen en waar voor iedereen wat te doen is? Na lang zoeken werd Wiltz gevonden. Hier waren genoeg blokhutten voor de jonge afdelingen en kampeerterreinen voor de oude afdelingen. Aangezien de MS Risico niet in Wiltz kan komen en er ook niet genoeg water is om te zeilen werd er voor de Wildevaart een andere wateractiviteit gevonden, namelijk kanoën.

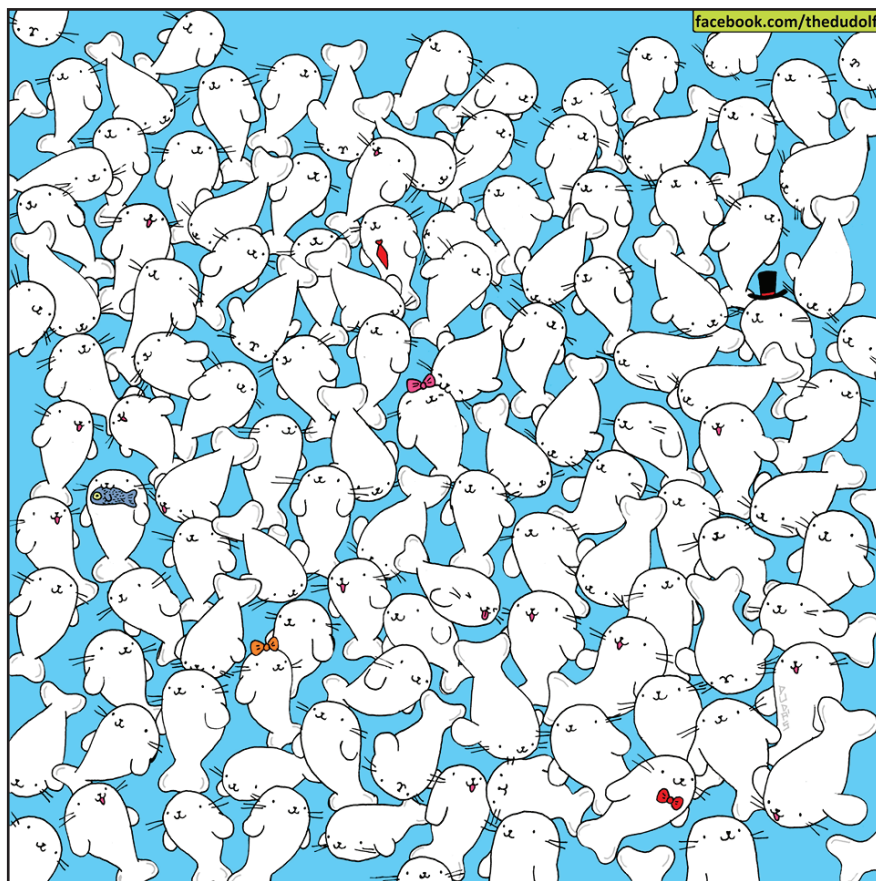
Het leek de staf toen wel leuk om tijdens het jubileumkamp een kampkrant te maken en zo was deze "Wiltzer Yell" geboren. Deze kampkrant heette in het begin wel anders, namelijk "d' Zeitong AZG". Zeitong is krant in het Duits. In 2004 werd de naam veranderd van d' Zeitong AZG in de Wiltzer Yell. De eerste editie van de kampkrant verscheen op 7 juli 1984. De kampkrant werd in 1984 wel compleet anders gemaakt dan dat we deze nu maken. In 1984 bestond de Personal Computer (PC) net een paar jaar en was deze nog niet voor iedereen beschikbaar. De kampkrant in 1984 werd dan ook ouderwets getypt op een, jawel, elektrische typemachine en vervolgens gestencild op een stencilmachine. Ook het plaatsen van foto's ging anders. Foto's werden toen gemaakt met een fotorolletje en de rolletjes moest eerst ontwikkeld worden voordat ze in de kampkrant konden worden geplaatst. Aangezien stencilen niet echt geschikt is voor foto's staan er in de hele kampkrant van 1984 maar 2 foto's. Wel werd er veel meer gebruik gemaakt van plaatjes. Vijf jaar later in 1989 wordt er voor het eerst gebruik gemaakt van een computer met een printer. De kampkrant werd toen nog wel gekopieerd, tegenwoordig worden alle pagina's geprint. Veel foto's komen we in de kampkrant van 1989 ook niet tegen. Dit verandert pas echt in 1999. Toen werd er gebruik gemaakt van een digitale camera wat het afdrucken van de foto's makelijker maakte. De kwaliteit van de foto's was alleen nog niet zo goed. Haarscherpe foto's komen we pas tegen in kampkrant van 2004. In 2014 werd overgestapt op de krant in kleur. Ook kreeg toen voor het eerst elke deelnemer een persoonlijk exemplaar.

Woordzoeker

Kun jij alle afdelingen vinden die mee naar Kasterlee gaan?

V	D	N	E	R	E	I	V	A	T	A	B	L	I	G	T	X	Y
M	Q	E	K	O	A	M	Q	I	L	W	K	B	J	D	F	N	P
N	E	P	L	E	W	S	N	E	M	E	L	C	Z	J	R	M	M
S	E	Q	B	N	E	K	E	N	N	A	J	-	K	J	I	D	B
M	A	E	T	N	E	T	I	E	T	I	V	I	T	C	A	L	R
M	V	F	H	L	C	S	A	J	D	N	U	G	N	I	A	W	L
Q	H	J	B	A	W	G	A	M	Y	B	A	L	H	E	Q	L	L
T	O	K	E	D	C	L	E	M	E	N	S	T	R	O	E	P	S
I	M	K	K	W	I	J	O	I	R	X	C	M	B	Y	W	B	J
S	R	F	L	A	O	O	D	G	R	O	E	P	S	S	T	A	F
P	O	D	A	E	M	U	N	A	Z	Q	S	I	M	E	D	K	B
Y	D	T	O	I	E	P	V	E	X	O	O	U	E	O	R	Z	R
W	Q	L	H	N	T	W	Y	P	X	N	K	K	W	E	Q	Q	F
Y	C	U	S	O	J	V	X	E	J	N	E	O	L	I	F	Q	W
D	T	L	M	I	H	E	S	Y	L	U	O	Z	E	F	V	M	J
R	K	K	T	S	U	T	L	V	K	L	M	S	H	O	M	J	B
W	X	F	S	R	E	V	E	B	O	S	I	C	N	T	F	Y	S
L	T	P	G	Y	Y	L	V	Y	W	U	W	U	O	K	S	M	I

- ACTIVITEITENTEAM
- CLEMENSTROEP
- DIONE
- KAMPYELL
- WAINGUNDJA
- BATAVIENEN
- CLEMENSWELPEN
- FILOEN
- ODA
- WGA
- BEVERS
- DIJK-JANNEKE
- GROEPSSTAF
- SIONIE
- WVA



Kamertje Verhuren

Zet om de beurt een streepje tussen twee stippen. Diegene die een vierkantje kan sluiten, mag het 'kamertje' hebben. Je zet jouw letter in het kamertje en je mag dan nog een streepje zetten. Wie aan het einde van het spel de meeste kamertjes heeft, wint.



Vind jij de marshmallow tussen de zeehonden?

zoek de 11 verschillen in deze foto's



Busspelletjes

1 Kleurige auto's

Elke speler kiest een kleur. Diegene die het eerst 30 auto's heeft gezien in zijn of haar kleur heeft gezien, is de winnaar.

2 Even of oneven

Elke speler kiest 'even' of 'oneven'. Je telt tot 3 en dan houden alle spelers hun handen omhoog en steken daarbij zoveel vingers op als ze willen.

Tel het totaal aantal vingers om te zien of het een even of oneven getal is. Diegenen die het goed hadden, krijgen een punt.

3 In mijn tas zit een...

De eerste speler zegt: 'In mijn tas zit een...' en noemt dan iets wat met een A begint. Bijvoorbeeld een armband.

De tweede speler zegt dan 'In mijn tas zitten een ... en noemt het vorige ding en een eigen ding dat begint met een B, bijvoorbeeld een broek.

Het spel gaat door tot je het hele alfabet hebt gehad of tot een van de spelers iets vergeet te noemen.

Bus-bingo

Ga vanuit de bus op zoek naar alles wat je voorbij ziet komen.

Zet een kruis door de afbeelding wanneer je iets voorbij ziet komen.

Wie heeft als eerste bingo?



Sudoku

				6	
2	3	6	4	1	
	6			3	
	2			5	
	5	2	6	4	3
	4				